

# Reglamento

# Campeonato de Asturias

# MX Clásicas 2018



## INDICE

- Artículo 1. Título y generalidades
- Artículo 2. Oficiales de la prueba
  - Artículo 2.1 Presidente del Jurado
  - Artículo 2.2 Director de Carrera
- Artículo 3. Licencias
- Artículo 4. Motocicletas admitidas
- Artículo 5. Circuitos
- Artículo 6. Inscripciones
- Artículo 7. Verificaciones administrativas y técnicas
  - Artículo 7.1. Dorsales
- Artículo 8. Entrenamientos
- Artículo 9. Competición
  - Artículo 9.1 Detención de una manga
  - Artículo 9.2 Cronometraje y transponders
- Artículo 10. Señales oficiales
- Artículo 11. Procedimiento de salida
  - Artículo 11.1. Parrilla de salida
- Artículo 12. Seguridad
  - Artículo 12.1. Pilotos
  - Artículo 12.2. Asistencia exterior
- Artículo 13. Asistencias médicas
- Artículo 14. Reclamaciones
- Artículo 15. Mínimo de participantes
- Artículo 16. Puntuaciones
- Artículo 17. Premios y trofeos
- Artículo 18. Clasificación final del campeonato
- Artículo 19. Premios clasificación final

## **REGLAMENTO DEPORTIVO Y TÉCNICO**

### **Artículo 1 - TITULO Y GENERALIDADES**

La Federación Asturiana de Motociclismo aprueba este reglamento, como reglamento general del Campeonato de Asturias de Clásicas MX 2018.

Los reglamentos particulares de todas las competiciones puntuables para este Campeonato, deberán ser enviados con al menos **un mes** de antelación a la fecha de su celebración a la Federación Asturiana de Motociclismo para su aprobación.

Las carreras se llevarán a cabo de acuerdo a las siguientes normas:

### **Artículo 2 - OFICIALES DE LA PRUEBA**

Los Cargos Oficiales necesarios para las pruebas de este Campeonato serán 5, que serán los encargados de velar por que se cumpla el reglamento y la prueba transcurra sin incidentes:

- **Director de Carrera**
- **Comisario Técnico**
- **Cronometrador**
- **Comisario Deportivo**
- **Juez Único**

Además, también deberá contarse con la presencia de un Delegado de la FMPA, a ser posible el de la especialidad.

#### **Artículo 2.1 Presidente del Jurado**

La persona que desempeñe este Cargo será nombrada por la FMPA. Sus funciones serán, como representante de la FMPA, velar por la seguridad y el cumplimiento del reglamento, así como que se cumplan las demás normas por las que rigen las competiciones. Actuará en casos de situaciones comprometidas, incidencias deportivas contra el reglamento, reclamaciones respecto a la competición que puedan alterar los resultados o un desarrollo normalizados de la competición.

La decisión del Presidente del Jurado, ante un acto no correcto, ya sea por parte de los pilotos o del organizador, será la asumida por la Federación y solo será recurrible ante el Comité de Competición de la FMPA.

En caso de igualdad de votos emitidos por los miembros del Jurado, el voto del Presidente del Jurado será dirimente.

#### **Artículo 2.2 Director de Carrera**

Sus responsabilidades serán:

- a) Asegurarse que el circuito esté convenientemente preparado y mantenido en buen estado durante toda la manifestación y que todas las exigencias legales aplicables al desarrollo de la manifestación se cumplan.
- b) Asegurarse de que todos los Oficiales y servicios se encuentren colocados en su sitio, con su equipamiento, a lo largo del circuito, antes de los entrenamientos y mangas.
- c) Tomar las decisiones con vista a un desarrollo regular de la manifestación.

- d) Asegurarse que la manifestación se desarrolla conforme a los Reglamentos.
- e) Notificar a los restantes miembros del Jurado cualquier reclamación o incidencia ocurrida durante la prueba.
- f) Aprobar y firmar inmediatamente los resultados oficiales provisionales indicando la hora y presentar los informes al Jurado.
- g) Atender las recomendaciones del Jurado.

### **Artículo 3 - LICENCIAS**

Las categorías 80cc. (Twinshock y Evo), Pre-78 y Twinshock, y Evo 88, serán pilotos con la Licencia Única, tramitada tanto a través de la Federación Asturiana de Motociclismo, como cualquier otra federación del territorio español. Como también todos los pilotos que posean la licencia Clásicas o la licencia Regional correspondiente con su edad, tramitada a través de la Federación Asturiana de Motociclismo.

Las licencias de 1 día puntuarán para la carrera, pero no para el campeonato.

### **Artículo 4 - MOTOCICLETAS ADMITIDAS**

Podrán participar en este campeonato cualquier tipo de motocicletas aceptadas por los reglamentos de la F.I.M. y de la R.F.M.E. de las siguientes cilindradas:

**Clásicas PRE-78:** Motocicletas de producción en serie modelo versión 1978, permitiéndose únicamente las modificaciones de cambio de marca en suspensiones sin alterar la geometría original ni longitud, permitiéndose hasta un diámetro de 38 m/m en barras de horquilla, carburador de campana redonda y silencioso, además de los modelos versión 1980 de producción en serie de fabricación nacional. Los pilotos deben tener una edad mínima de 35 años. (Los pilotos que no cumplan con esta edad, podrán correr en esta categoría pero no puntuarán en la misma para el Campeonato ni tendrán opción de pódium, en caso de que hubiese muchos participantes con estas características se reconsideraría una clasificación individual para ellos).

**Clásicas TWINSCHOCK:** motocicletas de producción con frenos de tambor, refrigeración por aire y dos amortiguadores, incluyéndose en este apartado las Yamaha YZ con sistema Cantiléver patentado desde 1974. Los pilotos deben tener una edad mínima de 30 años. (Los pilotos que no cumplan con esta edad, podrán correr en esta categoría pero no puntuarán en la misma para el Campeonato ni tendrán opción de pódium, en caso de que hubiese muchos participantes con estas características se reconsideraría una clasificación individual para ellos).

#### **Clásicas 80 CC:**

- **80 cc. Twinshock** motocicletas de producción en serie cuya fecha de fabricación sea hasta finales del año 1982, y no exceda el cubicaje de 80cc. Se admitirán replicas de las oficiales de la época siempre y cuando cumplan la originalidad de la clonación. Los pilotos deben tener una edad mínima de 40 años. (Los pilotos que no cumplan con esta edad, podrán correr en esta categoría pero no puntuarán en la misma para el Campeonato ni tendrán opción de pódium, estos pilotos podrían participar con sus motocicletas en la categoría 80 cc. Evo y en esta si puntuarían y tendrían opción de pódium).
- **80 cc. Evo** motocicletas de producción en serie cuya fecha de fabricación sea hasta finales del año 1992, y no exceda el cubicaje de 80cc. Se admitirán replicas de las oficiales de la época siempre y cuando cumplan la originalidad de la clonación. Los pilotos deben tener una edad mínima de 16 años.

**Clásicas Evo 88** motocicletas de producción en serie cuya fecha de fabricación sea hasta finales del año 1988, se entiende motos japonesas de horquillas convencionales, de admiten

horquillas invertidas en aquellas motocicletas que las trajeran de serie, como por ejemplo KTM. Los pilotos deben tener una edad de 30 años. (Los pilotos que no cumplan con esta edad, podrán correr en esta categoría pero no puntuaran en la misma para el Campeonato ni tendrán opción de pódium, en caso de que hubiese muchos participantes con estas características se reconsideraría una clasificación individual para ellos).

### **Artículo 5 - CIRCUITOS**

Las pruebas de este Campeonato se realizarán en circuitos provisionales o permanentes, las dimensiones de los mismos variarían. Los permanentes se utilizaran en su totalidad, y los provisionales se harán aprovechando el terreno disponible.

No se permite una velocidad media de más de **55 km/hora**.

### **Artículo 6 - INSCRIPCIONES**

El plazo de inscripción para la prueba se abrirá en cuanto este reglamento este aprobado por la F.M.P.A. y, se cerrara **el jueves anterior a la carrera a las 23h 59'** y la Federación Asturiana será la encargada de todo este proceso a través de la plataforma que tiene instalada en la página web.

El precio de dicha inscripción será de **35 euros** para todas las pruebas, y en caso de que un piloto participe en dos categorías en la misma jornada, la inscripción será de **50 euros**.

Se le devolverá el dinero de la inscripción al piloto que comunique que no participa antes de cerrarse las inscripciones, y si lo comunica después del cierre de las inscripciones no se le devolverá el importe del seguro de responsabilidad civil (incluido en la inscripción) y quedará a criterio del organizador devolver o no el resto del importe de la inscripción.

### **Artículo 7º - VERIFICACIONES ADMINISTRATIVAS Y TÉCNICAS**

Las verificaciones se desarrollarán el día de la competición, antes de dar comienzo a la misma, en un horario fijado para ello.

Para las verificaciones administrativas el piloto deberá presentar su **licencia en vigor**, y si fuese necesario el **resguardo del pago de la inscripción** de la prueba. Así mismo el organizador puede pedir que el piloto le muestre el DNI, con el fin de comprobar su identidad.

En las verificaciones técnicas se controlarán en todas las motocicletas los siguientes puntos:

- **Botón de pare.**
- **Nivel sonoro.**
- **Protección de manillar.**
- **Manetas de embrague y freno** en perfecto estado.
- **Números reglamentarios**, suministrados por la organización. Tres dorsales por motocicleta.

Que **la motocicleta se adapte a la categoría** en la cual este inscrita.

Todo piloto está **autorizado a verificar dos motocicletas** presentadas a control técnico a su nombre. Para la segunda motocicleta, hay dos posibilidades:

1. Puede presentar una segunda moto a su nombre con su dorsal.
2. Se pueden presentar a control una segunda moto con la posibilidad de ser utilizada por varios corredores. En este caso, se debe indicar a los comisarios técnicos en el momento del control, los nombres y los dorsales de los pilotos que pueden utilizar

esta motocicleta. En el momento en el que esta segunda motocicleta es utilizada por uno de los pilotos en su categoría, en cualquier manga o entrenamiento, ésta queda asignada a este piloto, no pudiendo utilizarla ya el resto de pilotos.

### **Equipamiento y vestimenta de protección.**

Durante los entrenamientos y mangas oficiales, los corredores deberán llevar obligatoriamente:

- **Casco**, conforme a las exigencias técnicas (normas internacionales).
- **Gafas**, homologadas.
- **Guantes** de material resistente.
- **Pantalones largos** (hasta los tobillos) y **camiseta de manga larga**.
- **Botas** de motocross.
- **Protecciones**.

### **Artículo 7.1 DORSALES**

Y será obligatorio colocar **tres dorsales**, uno frontal en zona visible y los otros dos en las placas laterales.

Los dorsales deben ser de un tamaño y colores que faciliten al organizador y cronometraje su visión.

El número de dorsal será elegido por los pilotos al principio del Campeonato, siendo para todas las pruebas el mismo, tomando cuenta de ellos los organizadores del Campeonato de Asturias de MX Clásicas.

No se adjudicaran dorsales de más de dos cifras, al no ser que sea necesario.

### **Artículo 8 - ENTRENAMIENTOS**

Las categorías 80cc. (Evo y Twinshock), Pre-78 y Twinshock, y Evo 88 dispondrán de **15 minutos**, al inicio de cada prueba, habiendo un máximo de pilotos en pista, fijado por la organización dependiendo de las condiciones del circuito, siempre garantizando la seguridad de los pilotos.

### **Artículo 9 - COMPETICIÓN**

Para que este Campeonato tenga validez, deberán celebrarse y ser válidas a efectos de puntuación, un mínimo de la mitad más una de las competiciones puntuables convocadas.

Una competición comienza en el momento de las verificaciones administrativas y técnicas, y finaliza cuando se acaba el tiempo de las reclamaciones, es decir, media hora más tarde de la publicación oficial de los resultados.

Todas las competiciones puntuables para este campeonato se desarrollarán de la siguiente manera:

- **Categoría 80cc. (Evo y Twinshock): dos mangas de 10 minutos + dos vueltas.**
- **Categoría Pre-78: dos mangas de 10 minutos + dos vueltas.**
- **Categoría Twinshock: dos mangas de 10 minutos + dos vueltas.**
- **Categoría Evo 88: dos mangas de 10 minutos + dos vueltas.**

Las categorías Pre-78, Twinshock y 88 Evo, podrán compartir mangas agrupándolas dependiendo del número de inscritos, esto será a criterio del club organizador.

#### **Artículo 9.1 - DETENCIÓN DE UNA MANGA**

El Director de la competición tiene el derecho, por propia iniciativa, de detener prematuramente una manga, de anular una parte o toda la manga por razones urgentes de seguridad o por otros casos de fuerza mayor.

Si una manga es detenida en cualquier momento de la primera mitad de la misma, ésta será recomenzada. Los pilotos se dirigirán directamente al parque de corredores, y la nueva salida será en cuanto de pueda.

Si una manga es detenida después que haya transcurrido la primera mitad, la manga será considerada como terminada, y se clasificará a los pilotos por la anterior vuelta que hayan pasado todos por la zona de control.

El Director puede proponer al Jurado la exclusión de uno o varios pilotos, a los que considere responsables de la detención de la manga.

Si una manga es detenida después que haya transcurrido la primera mitad, la manga será considerada como terminada.

#### **Artículo 9.2 - CRONOMETRAJE Y TRANSPONDERS**

En las carreras en las que se cuente con equipo de cronometraje informático, en las verificaciones técnicas se le dará a cada piloto un transponder, a cambio los mismos deberán dejar su licencia a la organización, como garantía de que devolverán el transponder.

En caso de que el transponder se extravíe por un mal tratamiento del mismo, el piloto deberá abonar la cantidad de 300 euros. La organización facilitará la compra y/o alquiler a los pilotos de unos soportes que garantizan la buena sujeción del transponder.

#### **Artículo 10 - SEÑALES OFICIALES**

La señalización oficial debe ser indicada por medio de banderas de la siguiente manera:

- **Bandera Roja.** Indica parada obligatoria para todo el mundo.
- **Bandera Negra y rótulo con el nº del piloto.** Indica parada para el piloto en cuestión.
- **Bandera Amarilla.** Indica peligro inmediato, conducir lentamente, prohibido saltar y adelantar, puede haber personal de seguridad o un piloto dentro del circuito, ya este agitada o quieta.
- **Bandera Azul.** Atención, usted va a ser doblado por un piloto y lo debe dejar pasar.
- **Bandera de Asturias.** Indica la salida.
- **Bandera de cuadros negros y blancos.** Indica el fin de la manga.

#### **Artículo 11 - PROCEDIMIENTO DE SALIDA**

Cuando todos los pilotos estén sobre la línea de salida, se mostrará un panel que indique “15 segundos”, durante 15 segundos. Al término de los mismos, se mostrará un panel que indique “5 segundos”, en este tiempo se levantara la bandera de Asturias, que indicara el comienzo de la manga.

Toda salida falsa será indicada agitando una bandera roja. Los pilotos deberán regresar a la zona indicada para la salida y una nueva salida será dada tan pronto como sea posible.

#### **Artículo 11.1 - PARRILLA DE SALIDA**



Estará formada por un número de pilotos que variara según la organización lo vea conveniente, de acuerdo al tipo de competición y las circunstancias que se den en la misma. En las carreras donde se cuente con una parrilla de salida automática, será el jurado de la prueba quien decida cuantos pilotos saldrán en la primera línea, velando por la seguridad de los pilotos.

Los pilotos escogerán posición en la parrilla de salida de las dos mangas clasificatorias comenzando por el más rápido en los entrenamientos, y así sucesivamente.

Entre vehículo y vehículo se dejara la distancia que asegure una salida segura, y en las carreras donde haya dos líneas de pilotos o más, los vehículos posicionados detrás también dejaran distancia de seguridad.

En la parrilla las  **motos tendrán que estar con el motor en marcha.**

## **Artículo 12 - SEGURIDAD**

Las zonas de salida y llegada, así como todos los lugares que rodeen el recorrido donde esté permitida la estancia del público, deben estar delimitados.

Estará prevista una zona de seguridad de 1 m. de anchura a cada lado de la pista, excepto en lugares peligrosos, que debe ser de la anchura necesaria para asegurar la protección del público y de los pilotos. La pista debe estar delimitada por cinta y estacas. Estas estacas deben ser de madera que rompa fácilmente, también se pueden utilizar neumáticos para delimitar el circuito.

La pista debe estar libre de piedras grandes y las que salgan durante la competición deben ser retiradas. Si es necesario, la pista debe ser regada adecuadamente con días de antelación a las competiciones y después de los entrenamientos, para asegurar condiciones de pista normales y para proteger a los pilotos y al público contra el polvo.

Queda **prohibida** la circulación de las motocicletas de competición por fuera del circuito. El piloto que incumpla esta norma será el único responsable de las acciones a que hubiere lugar.

Queda terminantemente **prohibido** a pilotos y/o sus mecánicos, así como sus acompañantes, conducir vehículos motorizados por la pista fuera de las horas marcadas para entrenamientos y carreras. Al infractor de las normas dictadas en este artículo, se le podrá **sancionar deportivamente.**

### **Artículo 12.1 - PILOTOS**

Cuando los pilotos participan en una prueba, deben estar en conocimiento de este reglamento, que es el que les guiará en todo momento en la competición.

Deben tener un compromiso de conducta, ya que todo piloto será considerado responsable de sus acciones y de las de sus acompañantes. Los pilotos observarán y respetarán las indicaciones de los miembros de la organización durante todo el tiempo que dure la competición, recayendo sobre ellos las medidas disciplinarias a que hubiera lugar tanto fuera como dentro de la pista, pudiendo ser sancionados desde la organización.

### **Artículo 12.2 - ASISTENCIA EXTERIOR**

Piloto, acompañantes y público deben tener claro que toda ayuda exterior a los pilotos durante los entrenamientos y las mangas, está prohibida, salvo si es prestada por los Cargos Oficiales, los organizadores y los comisarios de pista, con el fin de garantizar la seguridad de todos.

## **Artículo 13 - ASISTENCIAS MÉDICAS**



Los organizadores del Campeonato de Asturias Clásicas MX contratarán a través de la Federación Asturiana de Motociclismo, **todo el equipo sanitario** que irá a las carreras, esté estará formado por dos ambulancias, técnicos y medico.

#### Artículo 14 - RECLAMACIONES

Media hora, como máximo, después de la publicación de los resultados oficiales, podrán formularse por escrito las reclamaciones al Director de Carrera, acompañando a cada reclamación un depósito de 300,00€ y haciendo constar en cada una el nombre del reclamante, el número de Licencia, el número de dorsal y el motivo de la reclamación.

Cada reclamación habrá de referirse a un solo caso y deberá ser formulada con carácter individual por el interesado.

En el caso de estimarse como correcta la reclamación por parte del Jurado, el total del depósito será devuelta al reclamante.

Si la pieza de una motocicleta verificada resultase irregular y/o tras la decisión del Jurado subsistiera alguna duda sobre la misma, deberá ser retenida y precintada y/o marcada por los Comisarios Técnicos en presencia del piloto o persona autorizada por este, la pieza se identificara mediante una etiqueta firmada por el Comisario Técnico y el piloto o persona autorizada por este.

#### Artículo 15 - MINIMO DE PARTICIPANTES

Para que una prueba tenga validez a efectos de puntuación para este Campeonato deberá contar con un mínimo de **tres pilotos por categoría**.

Si hubiera alguna categoría en la que no se alcanzase ese mínimo de pilotos inscritos, estos correrían con la categoría superior. Puntuando para la clasificación de esa prueba pero no para la clasificación final.

#### Artículo 16 - PUNTUACIONES

Puntuarán en este Campeonato todos los pilotos que participen en él.

Se concederán puntos en cada manga a los 20 primeros pilotos clasificados independientemente de su categoría, de acuerdo a la escala siguiente:

1º puesto: 25 puntos	11º puesto: 10 puntos
2º puesto: 22 puntos	12º puesto: 9 puntos
3º puesto: 20 puntos	13º puesto: 8 puntos
4º puesto: 18 puntos	14º puesto: 7 puntos
5º puesto: 16 puntos	15º puesto: 6 puntos
6º puesto: 15 puntos	16º puesto: 5 puntos
7º puesto: 14 puntos	17º puesto: 4 puntos
8º puesto: 13 puntos	18º puesto: 3 puntos
9º puesto: 12 puntos	19º puesto: 2 puntos
10º puesto: 11 puntos	20º puesto: 1 punto

El vencedor de una manga es el piloto que cruza primero la línea de llegada. En el momento de franquear la línea de meta, el piloto deberá estar en contacto con la motocicleta.

No estará clasificado el corredor que:

- a) No haya franqueado la línea de llegada en los cinco minutos que siguen a la llegada del vencedor.
- b) No haya cumplido las 3/4 partes del total de las vueltas efectuadas por el vencedor.

Si las  $\frac{3}{4}$  partes de vueltas no corresponden a un número entero, el resultado será redondeado en el número entero inferior si los decimales son menos que '5, y si es '5 o más al número entero superior.

La clasificación general de cada competición es la suma de los puntos obtenidos por cada piloto en todas las mangas (independientemente del número de mangas que haya terminado).

Los casos de empate en las competiciones puntuables, se resolverán a favor del corredor que haya realizado el mejor puesto en unas de las mangas. Si el empate persiste, el mejor puesto conseguido en la última manga determinará la clasificación final.

#### **Artículo 17 - PREMIOS Y TROFEOS**

Se concederán un **trofeo a los tres primeros pilotos** de la clasificación general de cada categoría al finalizar cada prueba del Campeonato.

La entrega de premios se realizara una vez finalizada la prueba en el sitio acordado por la organización.

La entrega de premios de las categorías +50 quedará a criterio del organizador y dependiendo de la clasificación general de las mangas.

#### **Artículo 18 - CLASIFICACIÓN FINAL DEL CAMPEONATO**

Las categorías 80cc. (Evo y Twinshock), pre-78 y twinshock, y Evo 88, tendrán una clasificación independiente, que será la suma de las puntuaciones obtenidas en cada prueba puntuable.

Al final del campeonato se le **descontará** a cada piloto el **peor resultado de una manga** obtenida durante este.

Un mismo piloto podrá ser el ganador de dos categorías, tanto en las pruebas como en el campeonato.

Los casos de **empate en la clasificación final del campeonato**, se resolverán a favor del piloto que haya obtenido mayor número de primeros puestos, de seguir el empate, a favor del que haya obtenido el mayor número de segundos puestos, y así sucesivamente. En caso de persistir el empate, será determinante el resultado de la última manga en la que hayan participado conjuntamente los pilotos en cuestión.

#### **Artículo 19 - PREMIOS CLASIFICACIÓN FINAL**

Al finalizar el Campeonato de Asturias Clásicas MX, la organización otorgara a los tres mejores clasificados de cada categoría un premio.

**NOTA - CUALQUIER APARTADO QUE NO SE ESPECIFIQUE EN EL PRESENTE  
REGLAMENTO, SE APLICARÁ EL DE LA R.F.M.E.**